

INFORMACIÓN SOBRE LA ELECCIÓN DE MATERIAS NUEVAS EN 2º ESO.

➤ **INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRENDEDORA Y EMPRESARIAL (1º-2º ESO)**

Esta asignatura sirve para acercar al alumno al mundo laboral, explicando las salidas que existen y ayudando a que conozcan sus aptitudes e intereses de cara a su futuro. También les introduce de manera sencilla en el mundo de la empresa explicándoles lo que es, la importancia que tiene, las decisiones a tomar si se quiere poner en marcha, etc. Y por último les enseña a nivel muy básico conceptos que les van a servir para desenvolverse en su vida (qué es un banco y que servicios nos presta, formas de conseguir dinero...), no olvidando lo que es el consumo responsable, la importancia del ahorro, derechos del consumidor....

La forma de impartirla será muy práctica, realizando trabajos para que ellos investiguen, viendo documentales y comentándolos en grupo e individualmente, estudiando casos reales de empresas, haciendo debates, etc. Por ello se valorará mucho el trabajo diario del alumno.

➤ **CULTURA CLÁSICA**

Cultura Clásica (cultivo de lo clásico.....> aquello que se tiene como modelo) significa abordar el origen de las dos grandes culturas y civilizaciones occidentales que nos han hecho ser lo que hoy somos. Nos referimos a conocer aspectos relevantes de Grecia y Roma en la Antigüedad.

¿Qué vamos a conocer? Tres grandes bloques enmarcan los contenidos esenciales de la asignatura, divididos a su vez en unidades didácticas:

- Religiosidad y Mitología
- Historia y civilización
- Vida diaria y costumbres

➤ **TALLER DE ARTE Y EXPRESIÓN**

- Finalidad:
 - Trabajar el uso de los recursos expresivos del lenguaje plástico, el diseño y la imagen.
 - Expresar de forma creativa los sentimientos, ideas y experiencias.
 - Desarrollo de la creatividad.
 - Valoración y el respeto del patrimonio artístico y cultural y con la apreciación y la comprensión de la creación artística.
 - Descubre las posibilidades académicas y profesionales del diseño y las artes plásticas.
- CONTENIDOS: Están relacionados con la artesanía, escultura, dibujo, diseño, grabado, estampación y pintura, fotografía, vídeo y nuevas tecnologías.